

ПОЛОЖЕНИЕ
О КОНКУРСЕ: «ЭКОНОМИЧЕСКИЙ МАРАФОН»
(Спортивно - развлекательная игра-соревнование)

Конкурс «Экономический Марафон» - традиционный конкурс Сибиряды. МАРАФОН является командным и отличается от других экономических конкурсов Шага более занимательным характером заданий. Это связано с тем, что после нескольких дней соревнований дети устали и им нужна некоторая эмоционально-физическая разрядка.

Организаторы: Качурина Ирина Анатольевна

Цель:

- Проверить умения применять на практике полученные знания и формировать стимулы к дальнейшему изучению.

Задачи:

- Выполнить задания на каждом из этапов.
- Пройти как можно больше этапов за 60 минут и заработать максимальное количество баллов.
- Развить навык командного принятия решений.
- Дать возможность проявить смекалку, эрудицию, актерские и организаторские способности
- Собрать картинку подсказку и разгадать секретную фразу.

Участники:

В конкурсе принимают участие команды, численностью 8 до 10 человек. Состав команд определяется по поданным заявкам.

ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ: 1 марта 2018 года с 11:00 до 12:00, административный корпус, «улица». Сбор участников 1.03.2018 в 10:50 в большом зале. Обязательное условие – **не опаздывать!**

ЗАЯВКА на участие подается 28 февраля до 18.00 часов, в Справочно-информационную службу.

В ходе игры дети должны пройти несколько этапов, где им предлагают различные задания. Основная задача – выполнить их как можно лучше, набрав при этом максимальное количество баллов. Количество и содержание заданий на этапах Марафона может быть самым разным и зависит от располагаемого времени и целей игры. МАРАФОН состоит из спортивных этапов, проходящих на открытом воздухе. Перед началом МАРАФОНА команды проходят регистрацию, и получают путевые листы, на них отмечен этап, который необходимо пройти первым, порядок прохождения всех остальных этапов команды определяют самостоятельно. Жюри при определении победителя учитывает: количество пройденных этапов и количество заработанных баллов на этапах.

По итогам конкурса командам будут начислены денежные средства согласно Положению о банке.

Бланк заявки на Марафон

Название команды _____

№	ФИ участника (печатными буквами)	Населённый пункт	Номер счёта
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Задания на спортивный МАРАФОН

1. Круговорот

Команда стоит в линию затылком друг к другу. Задача - на скорость передать мяч над головами и обратно, но уже между ног. Затем добавляется ещё мяч. Ведущий может ускорить темп передачи мяча. При падении мяча снимаются баллы (до 5 баллов).

2. Гонки

Участники команд, сидя в плюшках и отталкиваясь лыжными палками, должны преодолеть дистанцию (до 5 баллов).

3. На лыжах

Для этой игры необходимы четыре картонных листа такого размера, чтобы на лист помещалась детская нога.

Дети выстраиваются в колонны друг за другом. Перед участником кладут по два листа.

Задание: нужно встать ногами на картон и пройти таким образом до финишной точки и обратно. Задание должны выполнить все участники команды по очереди. Нельзя отрывать ноги от «лыж» и наступать на землю (до 5 баллов).

4. Бой в кругу

Для игры понадобится обыкновенный гимнастический круг или несколько. Внутри круга становятся два участника. Каждый из них поджимает одну ногу и заводит руки за спину. Всю команду можно разбить на группы по 2 человека. Потом из каждой команды выбрать победителя и устроить соревнования между ними до определения абсолютного победителя в этом конкурсе.

Задача участника — вытолкнуть противника из круга, прыгая на одной ноге. Руки использовать запрещается (до 5 баллов).

5. «Скоростная почта» (прыжки в мешках) (до 5 баллов)

6. Квидич. (Полет на метле с мячом вокруг препятствий) (до 5 баллов).

7. Меткий стрелок. Выставить «бутылки» - боулинг – бросать снежками, пока все не упадут (до 5 баллов).

8. «Круг». Вся команда встает кругом, держась друг за друга и «проходит» сквозь два обруча и обратно (до 5 баллов).

9. Трудный прыжок. Игрок подходит к черте, проведённой на земле. Наклоняясь вперёд, берётся руками за ступни ног (голеностоп, пятки). Отталкиваясь одновременно двумя ногами, он пытается перепрыгнуть через черту. Удачно попытку повторить в обратную сторону (до 5 баллов).

10. Землемеры. Проводят две линии – старта и финиша – на расстоянии 12-15 метров друг от друга. Играющие с гимнастическими палками располагаются на старте. По судейскому свистку они устремляются к противоположной линии, измеряя расстояние палками (при каждом промере кладут палку на землю). Побеждает тот, кто первым достигнет линии финиша, не нарушив правила (до 5 баллов).

11. «Спина к спине»

Команда преодолевает расстояние по два человека, которые бегут спина к спине (до 5 баллов).

12. «Перевал»

Задача команды - преодолеть дистанцию. Двое переносят команду по 1 человеку на руках (до 5 баллов).

13. Планета Метрия.

Все прибыли на планету, где вечная ночь. С завязанными глазами выстроить геометрические фигуры (до 5 баллов).

14. Пояс Ориона

Участники должны встать друг за другом, одну ногу поднять назад, а руки вытянуть вперед. «Пролететь круг» (до 5 баллов).

15. Прыжки через длинную скакалку

- Прыжки выполнять по очереди
- Скакалку не останавливать
- 1 серия по одному прыжку, 2 по два, 3 по три и т. д., пока команда не споткнется.
- Выигрывает та команда, кто сделает большее количество прыжков (до 5 баллов).

Маршрутный лист

«Марафон» - это спортивно-развлекательное мероприятие. Главное правило марафона: командное участие и следовать строго по маршрутному листу.

Название команды должно быть корректным и не содержать двойной смысл.

Обязательно укажите номер счёта!!!!

На обратной стороне маршрутного листа необходимо приклеить элементы мозаики и выполнить итоговое задание.

№	Название этапа	Место проведения	Баллы	Подпись ответственного за этап	КОМАНДА
1	Круговорот				НАЗВАНИЕ <hr/> <hr/> <hr/> СОСТАВ и № счёта: 1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10.
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
	ИТОГО:				

Ребус-мозаика



4 = И



Председатель оргкомитета,
начальник управления образовательной политики

